



## REGULAMIN KONKURSU COSPLAY Fantasmazuria 2017

### § 1

1. Organizatorem Konkursu Cosplay Fantasmazuria 2017, (dalej: Konkurs) jest Expo Mazury S.A. z siedzibą w Ostródzie (14-100) przy ul. Grunwaldzkiej 55, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Olsztynie, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000513712 o numerze NIP: 8392767573, o numerze REGON: 771485919, o kapitale zakładowym PLN 96.928.000,00. Konkurs jest organizowany w ramach wydarzenia o nazwie „Fantasmazuria” odbywającego się w dniach 16-18 czerwca 2017 r. w Expo Mazury Ostróda Centrum Targowo-Konferencyjnym Warmii i Mazur (dalej: Expo Mazury Ostróda) w Ostródzie, ul. Grunwaldzka 55.

### § 2

#### Czas trwania Konkursu

1. Konkurs odbywać się będzie w dniu 17.06.2017 r. od godz. 14:30 do godz. 16:30 na terenie Expo Mazury Ostróda tj. w Ostródzie przy ul. Grunwaldzkiej 55.
2. Każdy z uczestników zobowiązany jest do stawienia się co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem się konkursu, celem potwierdzenia swojej obecności oraz przygotowania się do udziału w konkursie.

### § 3

#### Temat Konkursu

1. Temat konkursu: **Cosplay**.
2. Przedmiotem Konkursu jest wyłonienie na zasadach określonych niniejszym Regulaminem najlepszych cosplayerów.



## § 4

### Warunki uczestnictwa w Konkursie

1. W Konkursie mogą uczestniczyć osoby fizyczne, posiadające aktualny adres zamieszkania i adres korespondencyjny na terenie Polski, które spełnią warunki określone w niniejszym Regulaminie. Udział osób niepełnoletnich możliwy jest wyłącznie za zgodą opiekunów prawnych, wyrażoną w formie pisemnej pod rygorem nieważności.
2. Osoba fizyczna, o której mowa w ust. 1 powyżej, może wziąć udział w Konkursie, po łącznym spełnieniu następujących warunków:
  - a. zapoznaniu się i zaakceptowaniu treści niniejszego Regulaminu,
  - b. dokonaniu prawidłowego zgłoszenia do konkursu, w trybie i terminie przewidzianym niniejszym regulaminem,Z chwilą spełnienia łącznie wszystkich warunków, o których mowa powyżej, dana osoba fizyczna staje się uczestnikiem Konkursu (dalej również: „**Uczestnik**”).
3. Zgłoszenie do Konkursu jest równoznaczne z przyjęciem przez Uczestnika warunków niniejszego Regulaminu. Regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady Konkursu, chyba, że wprost z Regulaminu wynika odesłanie do innych dokumentów, lub źródeł informacji zawierających opis określonych elementów Konkursu.
4. Każdy Uczestnik może tylko jednokrotnie wziąć udział w Konkursie.
5. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy i współpracownicy Organizatora oraz członkowie ich najbliższych rodzin, a także inne osoby pozostające w stosunku służbowym z pracownikami Organizatora.
6. Każdy uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność za szkody wyrządzone z jego winy osobom trzecim, w związku z uczestnictwem w konkursie.



## § 5

### Zgłoszenie się do konkursu

1. Zgłoszenia do konkursu dokonuje się poprzez wysłanie podpisanego formularza zgłoszeniowego umieszczonego pod adresem [www.fantasmazuria.pl/sites/default/files/formularz\\_zgloszeniowy - fantasmazuria.pdf](http://www.fantasmazuria.pl/sites/default/files/formularz_zgloszeniowy_fantasmazuria.pdf), drogą elektroniczną na poniższy adres e-mail: [kontakt@fantasmazuria.pl](mailto:kontakt@fantasmazuria.pl). Termin nadsyłania zgłoszeń upływa w dniu 11.06.2017 r. o godzinie 23:59.
2. Zgłoszenie powinno zawierać: imię i nazwisko uczestnika, adres jego zamieszkania, numer telefonu komórkowego, adres e-mail, PESEL, informację na temat odtwarzanej postaci, oświadczenie o zapoznaniu się z regulaminem i jego akceptacji, oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych osoby zgłaszającej.
3. W związku z tym, że konkurs odbywa się w ramach wydarzenia „Fantasmazuria” aby wziąć udział w konkursie należy posiadać zakupioną akredytację na sobotę (17.06.2017), lub karnet 3-dniowy na konwent Fantasmazuria.
4. Zgłoszenia dokonane po dacie wskazanej w ust. 1 będą automatycznie odrzucane, chyba że Organizator postanowi inaczej.

## § 6

### Zasady obowiązujące w czasie konkursu

1. Reguły przeprowadzania konkursu:
  - Konkurs zostanie przeprowadzony w dniu 17.06.2017 r. Rozpocznie się o godzinie 14:30, a zakończy się o 16:30. O godzinie 14:00 odbędzie się spotkanie organizacyjne obowiązkowe dla wszystkich uczestników konkursu.



- Występy odbędą się przed publicznością w przygotowanej uprzednio sali.
- W czasie występu uczestnicy będą mieli możliwość zaprezentowania swojego stroju i/lub scenki przedstawiającej odgrywaną postać.
- Maksymalny czas występu 90 sekund.

## § 7

### Wybór zwycięzców

1. Ocenę występu w ramach niniejszego Konkursu przeprowadzi Kapituła Konkursowa, na podstawie następujących kryteriów:
  - a. Staranność wykonania stroju
  - b. Przedstawienie postaci
  - c. Kreatywność
- zadanie konkursowe będzie oceniane przez powołanych przez Organizatora jurorów.
- Kapituła Konkursowa może przyznać każdemu uczestnikowi max 50 punktów. Każdy członek Kapituły może przyznać maksymalnie 10 punktów.
2. Kapituła konkursowa w głosowaniu tajnym i w oparciu o kryteria o których mowa w ust. 1 podejmuje decyzje o przyznaniu Nagród.
3. Obrady Kapituły konkursowej są niejawne, a jej decyzje są ostateczne.
4. Kapituła konkursowa ma prawo zdyskwalifikować Uczestnika i odmówić mu nagrody w przypadku gdy:
  - a. jego zgłoszenie jest nieprawidłowe lub zawiera braki;
  - b. naruszone zostały postanowienia niniejszego regulaminu.
5. W przypadku, gdy okaże się, że wśród laureatów konkursu są osoby, które uzyskały taką samą ilość punktów, Kapituła Konkursowa przeprowadzi dodatkowe głosowanie, który z tych laureatów zajmie wyższe miejsce.

## § 8



### **Nagrody konkursowe i termin ich wręczenia**

1. Kapituła Konkursowa wyłoni spośród uczestników konkursu trzy osoby, które otrzymały najwyższą ilość punktów.
2. Laureaci trzech pierwszych miejsc otrzymają następujące nagrody:
  - a. I miejsce: 1000 złotych (słownie: tysiąc złotych);
  - b. II miejsce: 500 złotych (słownie: pięćset złotych);
  - c. III miejsce: 300 złotych (słownie: trzysta złotych).
3. Każdy startujący w Konkursie otrzyma dyplom uczestnictwa.
4. W przypadku nagród pieniężnych przyznana nagroda zostanie wypłacona Zwycięzcy w pomniejszonej o należności publicznoprawne wysokości.
5. Ogłoszenie zwycięzców nastąpi w dniu 17.06.2017 r. o godz. 17:00 w Expo Mazury S.A.
6. Nagrody powinny być odebrane osobiście przez uczestników w dniu 17.06.2017 r. o godz. 17:00, w trakcie uroczystego wręczenia nagród.
7. Nagroda nie podlega zamianie na inne nagrody.
8. Odmowa przyjęcia Nagrody, niedostarczenie Nagrody z przyczyn leżących po stronie Zwycięzcy, a w szczególności: skutek podania nieprawidłowych danych, niepełnych danych, lub nieodebranie Nagrody w terminie, oznacza utratę prawa do Nagrody.

### **§ 9**

#### **Przetwarzanie danych osobowych**

1. Biorąc udział w Konkursie Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych zgodnie z przepisami ustawy z dn. 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 tj. z późniejszymi zmianami) przez Organizatora.
2. Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest Organizator.





3. Dane osobowe zbierane są na podstawie wypełnionego formularza zgłoszeniowego.

4. Zakres zbieranych i przetwarzanych danych osobowych:

- imię
- nazwisko
- Pesel
- adres zamieszkania
- numer telefonu komórkowego i adres e-mail

5. Dane osobowe uczestników Konkursu będą przetwarzane wyłącznie na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie, w szczególności w celu opublikowania wyników Konkursu oraz przekazania zwycięzcy nagrody konkursowej, rozliczenia podatkowego chyba że uczestnik Konkursu wyrazi odrębną pisemną zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych w celach marketingowych. Dane osobowe ww. osób przetwarzane będą przy zachowaniu zasad określonych w ustawie o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 1997 r. Nr 133, poz. 883 z późn. zmianami).

6. Administrator Danych Osobowych zobowiązuje się do dochowania wszelkiej staranności przy zbieraniu, przetwarzaniu oraz przechowywaniu danych osobowych uczestników Konkursu oraz przestrzeganiu zaleceń Głównego Inspektoratu Ochrony Danych Osobowych.

7. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny. Uczestnicy konkurs mają prawo do wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania, aktualizacji, uzupełniania i usuwania.

## § 10

### Reklamacje

1. Reklamacje związane z Konkursem będą przyjmowane przez Organizatora w formie pisemnej, na adres ul Grunwaldzka 55, 14-100 Ostróda, z dopiskiem



„Konkurs Cosplay Fantasmazuria 2017 - Reklamacja” w terminie 7 dni od daty ogłoszenia wyników konkursu.

2. Wszelkie reklamacje zawierać powinny imię, nazwisko, dokładny adres, adres e-mail, jak również dokładny opis i powód reklamacji.

3. Do rozstrzygnięcia reklamacji zostanie powołana Komisja Reklamacyjna.

4. W przypadku przesłania reklamacji złożonej za pośrednictwem poczty, decyduje data stempla pocztowego.

5. Złożone przez uczestników reklamacje będą rozpatrywane przez Komisję Reklamacyjną nie później niż w terminie 14 dni od daty otrzymania reklamacji.

6. Zainteresowani, zostaną powiadomieni o rozpatrzeniu reklamacji listem poleconym wysłanym najpóźniej w ciągu 7 dni od daty rozpatrzenia reklamacji przez Komisję Reklamacyjną.

7. Decyzja Komisji Reklamacyjnej, co do zgłoszonej reklamacji jest ostateczna.

## § 11

### Postanowienia końcowe

1. Warunkiem odbycia się konkursu jest udział co najmniej 5 uczestników.
2. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania niniejszego konkursu do dnia 13.06.2017 r., jeżeli nie zgłosi się minimum uczestników.
3. Laureaci wyrażają zgodę na opublikowanie ich wizreunku, imienia i nazwiska lub firmy, przedsiębiorstwa w materiałach promocyjnych związanych z Konkursem, w szczególności na stronach internetowych Organizatora, a także zgadzają się na ich wykorzystywanie w celach promocyjnych i marketingowych przez Organizatora.
4. W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego i inne przepisy prawa polskiego.
5. Niniejszy regulamin wchodzi w życie z dniem 12.05.2017r.